

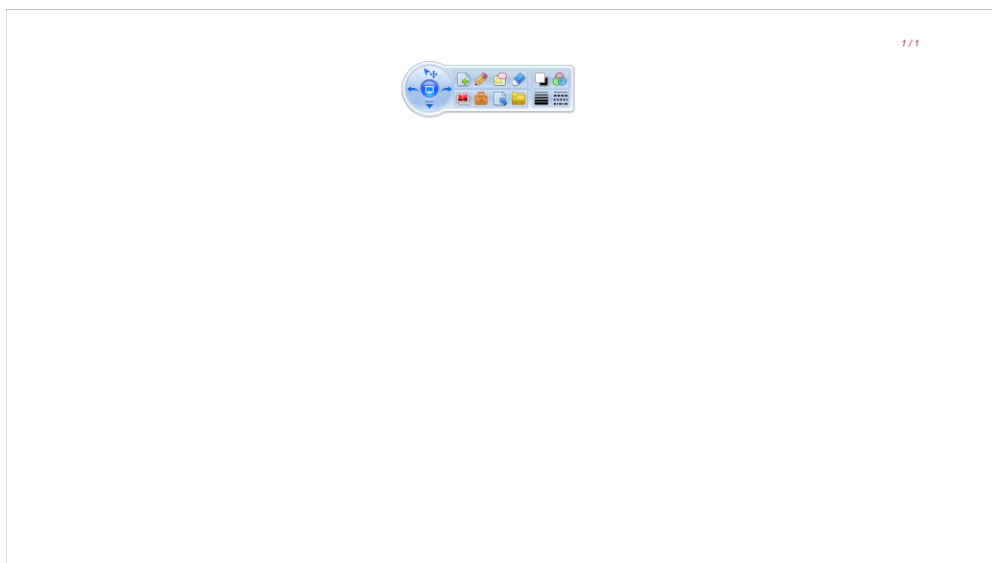


Инструкция по применению программного обеспечения WhiteBoard (для Linux)

Программное обеспечение WhiteBoard - интерактивное ПО, которое легко использовать в качестве мощного инструмента для образования и бизнеса, чтобы создавать наглядные увлекательные уроки и презентации.

Без использования мыши пользователи могут выполнять на сенсорном экране такие функции, как клик, двойной клик, перетаскивание, масштабирование и др., чтобы управлять ПК пальцами (или любыми непрозрачными объектами), а также использовать дополнительные инструменты для записи, стирания, выделения, затемнения экрана, прожектор, печать экрана, сохранение экрана, запись и воспроизведение экрана, распознавание рукописного ввода, ввод с клавиатуры, ввод текста, ссылки из Интернета на видео и звуковые файлы, вставка и управление и пр.

1. Интерфейс:



Панель инструментов можно переместить в любое удобное место. Для этого необходимо нажать на нее и перетащить в нужное место.

2. Основные функции

| | |
|----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Страницы | Можно выбрать цвет, тему и разметку страницы. |
| Ручки | В том числе: карандаш, маркер, текстурное перо, интеллектуальное перо, объектное перо. |
| Фигуры | Включая линию, треугольник, прямоугольный треугольник, эллипс, круг, пятиугольник, пятиконечную звезду, шестиугольник, ромб, стрелки, двойную стрелку, угол, куб, цилиндр, конус, скругленный прямоугольник, дугу, сектор, параллелограмм. |
| Ластик | Объектный ластик разных размеров. |
| Вставка объектов | Вставка изображений и видео. |
| Работа со страницами | Включая увеличение, уменьшение, свободное перемещение, возврат, страницу назад, страницу вперед, очистить страницу, удалить страницу. |
| Дополнительные инструменты | Включая прожектор, занавес, увеличительное стекло, экранную камеру, линейку, транспортир, треугольник, циркуль, цвет заливки, кости, калькулятор и т. д. |
| Библиотека | Включая веб-ресурсы и библиотека изображений. |
| Управление цветом | Выбор цвета карандашей и фона. |
| Управление линиями | Выбор толщины линии. |
| Стрелки | Установка формы и направления стрелок. |
| Установка прозрачности | Выбор степени прозрачности объектов. |
| Прочее | Включая выбор, экран или программную страницу, отменить, повторить и т. д. |

| | |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Функции главного меню | Включая Новый файл, Открыть файл, Сохранить страницу, Сохранить файл, Язык, Настройки, Справку, О программе, Выход и т. д. |
| Функции меню «правой кнопки» | В том числе «Клонировать», «Удалить», «Повернуть на 45», «Повернуть на 90», «Объединить», «Отправить на задний план» «Отправить на передний план», Группировать, Разгруппировать. |

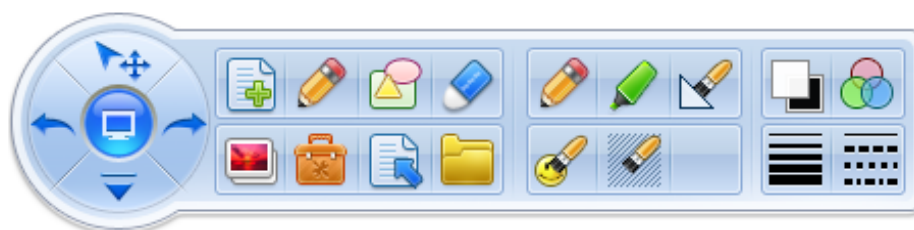
3. Страницы

По умолчанию установлено пять вариантов страниц, включая белую страницу, зеленую страницу, черную страницу, страницу с изображением и страницу пользовательского цвета.



3. Ручки.

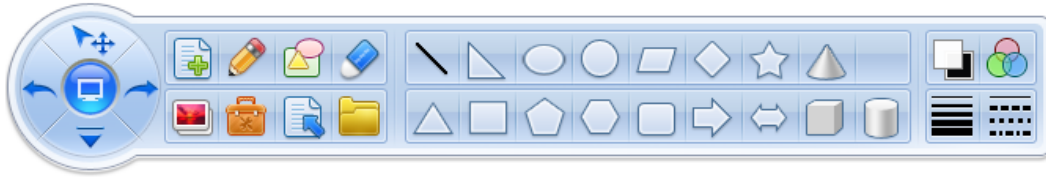
Вам доступен лоток для перьев, используемый для рисования и письма на доске. Вы можете рисовать линии разных типов, фигуры и писать. В лотке для перьев есть пять перьев: карандаш, маркер, текстурное перо, интеллектуальное перо и перо для объектов.



| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Карандаш | Это основной инструмент. Используется для рисования фигур, линий или написания слов. Вы можете изменить цвет, толщину линий, а также стиль и прозрачность. |
|  | Маркер | Это полупрозрачный маркер для выделения. Может использоваться для выделения уже написанного текста. Цвет, ширину и прозрачность можно изменить. |
|  | Текстурное перо | Это перо может создать художественный эффект. Щелкните этот значок, выберите понравившееся изображение, отрегулируйте ширину, можно нарисовать красивую картинку. Пользователи могут добавить изображение в папку для использования, а также изменить ширину и прозрачность. |
|  | Интеллектуальное перо | Это перо может фиксировать и преобразовывать линии в геометрические фигуры: квадрат, окружность, ломаную, треугольник и пр. Цвет, ширину и прозрачность можно изменить. |
|  | Объектное перо | Эта ручка создана для художественного эффекта. Щелкните этот значок; выберите нужную фигуру, создайте штамп. Фигуры и прозрачность можно менять. |

5. Фигуры.

Инструменты для рисования фигур - это выбор готовых геометрических форм и отображении их на доске, в том числе: линия, треугольник, прямоугольный треугольник, эллипс, круг, пятиугольник, пятиконечная звезда. , Шестиугольник, ромб, стрелки, двойная стрелка, угол, куб, цилиндр, конус, прямоугольник с закругленными углами, дуга, сектор, параллелограмм.

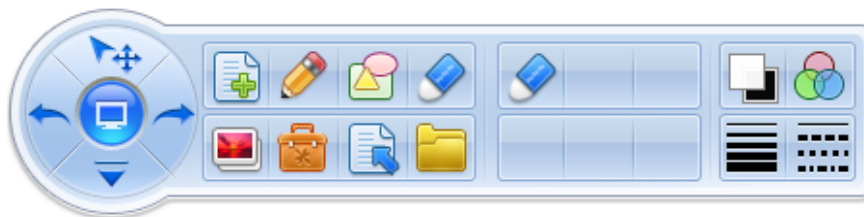


Доступно два вида фигур: линейные 2D-фигуры и объемные трехмерные фигуры.

Трехмерные фигуры - это трехмерные формы, которые можно редактировать, при перемещении данные фигур изменятся соответствующим образом, включая размеры линий, углы, а также дуги на фигуре. Учтите, что сами рисунки редактировать нельзя: можно только перемещать, увеличивать или уменьшать.

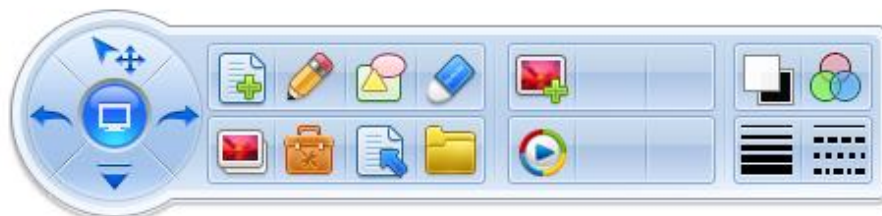
6. Ластики.

Ластики предназначены для удаления нарисованных линий.



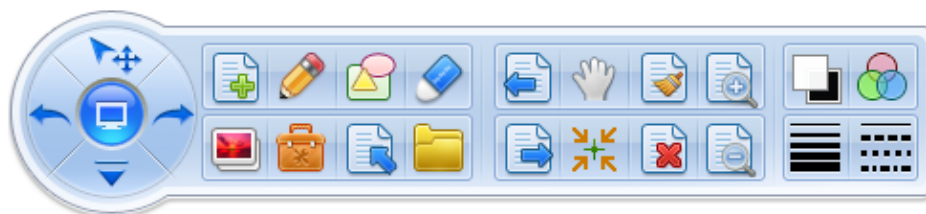
7. Вставка объектов



WhiteBoard поддерживает вставку изображений и мультимедиа.



8. Работа со страницами

Общие операции со страницами, такие как увеличение, уменьшение, страница назад, страница вперед, свободное перемещение, возврат, очистка и удаление страницы.


















| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------------------------------|
|  | Увеличение | Увеличивает всю страницу включая объекты на ней |
|  | Уменьшение | Уменьшает всю страницу включая объекты на ней |
|  | Страница назад | Пролистывает на предыдущую страницу |
|  | Страница вперед | Пролистывает на следующую страницу |
|  | Перемещение | Позволяет перемещать страницу на экране |
|  | Возврат | Возврат к первоначальному положению страницы |
|  | Очистить | Удаляет все со страницы |
|  | Удалить | Удаляет страницу целиком |

9. Дополнительные инструменты.

Вам доступны следующие инструменты: прожектор, занавес, лупа, экранная камера, линейка, транспортир, циркуль, треугольник, запись, видеокамера, цвет заливки, игральные кости, калькулятор.



| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <p>Прожектор</p> | <p>Используется, чтобы заставить аудиторию сосредоточиться на определенной части доски, чтобы они могли видеть часть экрана, в то время как остальная часть экрана закрыта. Цвет и изображение обложки можно изменить. Форма может быть изменена на ромб, прямоугольник, овал, треугольник и двойной ромб.</p> |
|  | <p>Шторка</p> | <p>Может использоваться для прикрытия содержимого, которое пользователь не хочет временно показывать. Цвет, изображение и размер можно изменить.</p> |
|  | <p>Лупа</p> | <p>Увеличьте изображение на экране, чтобы детально рассмотреть увеличенную область. Можно увеличивать до разных размеров.</p> |
|  | <p>Экранная камера</p> | <p>Делает снимок экрана, сохраняет, а затем вы можете отобразить его на новой странице.</p> |
|  | <p>Линейка</p> | <p>Используется для измерения длины объекта или рисования линии.</p> |
|  | <p>Транспортир</p> | <p>Используется для измерения углов, рисования угла, дуги и сектора.</p> |
|  | <p>Треугольник</p> | <p>Для построения линий, фигур и углов.</p> |

| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Циркуль | Для построения дуг и окружностей. |
|  | Запись | Используется для записи действий, происходящих на экране. Файл можно сохранить как .avi или flash. |
|  | Видео плеер | Мультиформатный видео плеер. |
|  | Заливка | Используется для заливки цветом ограниченной области. |
|  | Кости | Используется как генератор случайных чисел. |
|  | Таймер | Отображает время работы, можно использовать для замеров времени. |
|  | Экранная клавиатура | Используется для набора текста.  |

10. Для вызова главного меню нажмите кнопку:



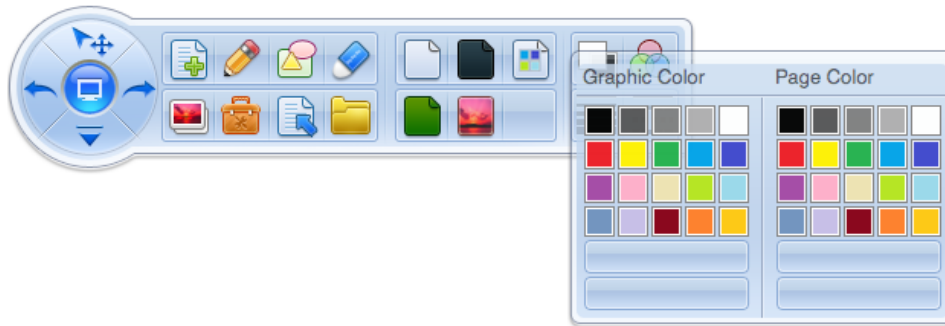
Выпадающий список откроет следующие возможные действия:

11. Нажмите на экран и подержите несколько секунд. Вы получите доступ к меню «правой кнопки»:

| |
|----------------------|
| Удалить |
| Доставить Вперед |
| Отправить Назад |
| Дублировать |
| Вырезать |
| Копировать |
| Вставить |
| Блокировка |
| Разблокировка |
| СоздатьГруппировать |
| Отделить от группы |
| Поворот на 45 град |
| Поворот на 90 град |
| Масштаб + |
| Масштаб - |
| Редактировать текст |
| Настроить аудио |
| Проиграть аудио |
| Очистить аудио |
| Редактировать ссылку |

12. Стили и форматы включают настройку цвета, настройку прозрачности, настройку ширины линии, настройку стиля линии.

Цвет:



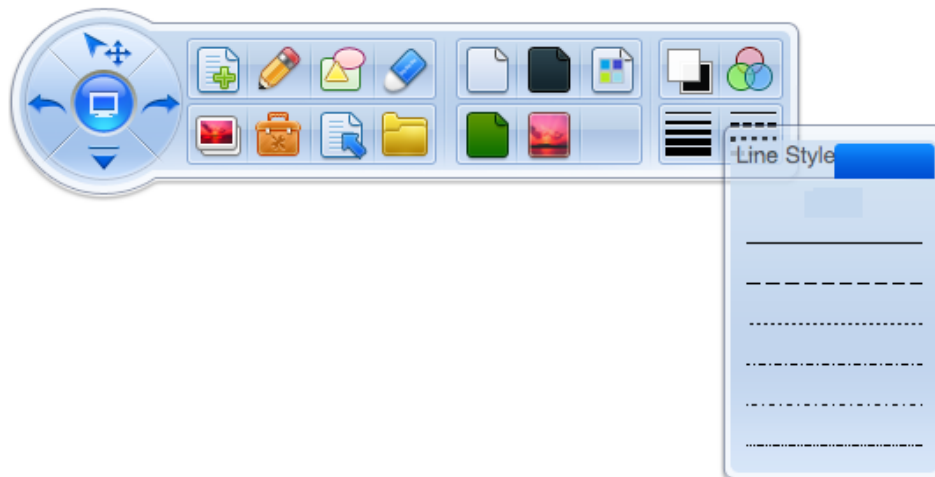
Прозрачность:



Толщина линии:



Стиль линии (эта функция работает только с карандашом и прямой линией, когда нет другого объекта выбора, она работает с текущей строкой):



13. Библиотека

Библиотека изображений, сгруппированных по темам, позволит добавлять наиболее востребованные изображения в интерактивные уроки.



14. Прочее

В программном обеспечении есть некоторые общие функции, такие как выбор, отзыв, восстановление, возврат на рабочий стол и другие функции.

| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Домашний экран | Дает возможность быстрого перемещения на рабочий стол Вашего компьютера. Для возврата на страницу интерактивного урока кликните на иконку программы в самом верху бокового меню. |
|  | Выбор | Нажмите для перехода в режим выделения объекта. |
|  | Отменить | Отмена предыдущего действия. Может отменить до 20 последовательных действий. |
|  | Вернуть | Возвращает отмененное действие |